



Book directly with the landlord

BookMe - Información

El software "BookMe" es un sistema de reservas sin base de datos MySQL o MariaDB y funciona con archivos JSON. El sistema se puede configurar en los siguientes idiomas: alemán, inglés, búlgaro, francés, italiano, holandés, español y polaco. He publicado el software bajo la licencia MIT. Destinado principalmente a aquellos que desean alquilar un apartamento de vacaciones, pero también puede utilizar el sistema de reservas para una casa de huéspedes, un pequeño hotel, un bed & breakfast, una casa club, un camping, cabañas para barbacoa, albergues juveniles... Puede armar usted mismo todas las consultas de formulario necesarias para su(s) objeto(s). Incluso puede crear varios tipos de objetos y utilizarlos en paralelo. Para cada objeto, puede generar y copiar la URL del formulario o, si desea integrar los formularios directamente en su sitio web, generar un iframe y copiarlo y pegarlo en su sitio web en la ubicación deseada. Para cada objeto, puede cargar cinco imágenes que se pueden ver en una galería (showbox) y, en la configuración, insertar enlaces a sus términos y condiciones, formulario de contacto y política de privacidad, que se muestran en una nueva ventana del navegador. Lo mejor: no tiene que instalar nada.

Simplemente descomprima el archivo "BookMe.zip" y cargue la carpeta "BookMe" en su servidor en el directorio raíz (donde se guardan todas sus páginas). Inicie sesión en el backend con la primera contraseña "password" (<https://www.su-dominio.com/BookMe/admin/login.php>) y puede comenzar de inmediato a adaptar la contraseña a su propia contraseña y armar el primer tipo de objeto y crear su(s) objeto(s).

El sistema de reservas también ofrece la posibilidad de cancelar una reserva. Encontrará todo lo importante al respecto en el programa. El sistema envía automáticamente un correo electrónico con una copia de la reserva al huésped y al propietario y contiene un botón para que el huésped cancele su reserva.

El sistema no le ofrece una gestión compleja de sus reservas ni el procesamiento de pagos. Tiene que encargarse de eso usted mismo.

Requisitos del servidor:

El sistema es muy poco exigente porque no requiere una base de datos. Las siguientes cosas deben estar activas en el espacio web/servidor:

Permisos de escritura: El servidor web (o el usuario de PHP) necesita permisos de escritura en el servidor para crear carpetas y guardar los archivos .json y las imágenes.

Biblioteca PHP GD: Esta extensión debe estar activada en PHP. Es absolutamente necesario escalar automáticamente el logotipo cargado en la configuración a un máximo de 800px. (Está activo por defecto con el 99% de los hosters).

Extensión PHP Zip (ZipArchive): Requerida para el módulo de copia de seguridad para

empaquetar los archivos en un archivo .zip y desempaquetarlos nuevamente. (También estándar con casi todos los hosters).

Envío de correos electrónicos: Dado que el sistema utiliza PHPMailer, el servidor debe poder enviar correos electrónicos.

¿Cuál es el requisito mínimo de la versión de PHP?

Requisito mínimo absoluto: PHP 7.0 Motivo: El código utiliza notaciones PHP modernas, como el operador de fusión nula (??) y la sintaxis de matriz corta ([]), que solo están disponibles a partir de PHP 7.0 o 5.4.

Versión recomendada: PHP 8.0 o superior (por ejemplo, PHP 8.1 o 8.2). Motivo: PHP 7 ya no se suministra oficialmente con actualizaciones de seguridad. Para obtener la mejor velocidad y la mayor seguridad, el proyecto debe ejecutarse en un servidor con PHP 8.x. El código de "BookMe" está escrito de forma moderna y es totalmente compatible con PHP 8. En resumen: ¡Puede ejecutar el sistema en casi cualquier espacio web estándar (por ejemplo, IONOS, Strato, All-Inkl, Host Europe) sin ningún problema, siempre que esté seleccionado PHP 8.x!

Detalles sobre el sistema de reservas Ajustes:

El propietario/administrador puede:

- Establecer el nombre de la empresa, el correo electrónico del remitente y los enlaces (términos y condiciones, contacto, política de privacidad).
- Cambiar el idioma (búlgaro/alemán/inglés/francés/italiano/holandés/español/polaco).
- Cargar un logotipo, que se escala automáticamente a un ancho máximo de 800px y se guarda en la carpeta imgs.
- La configuración se guarda como se desee tanto en admin/settings.json como en json/settings.json (para el frontend).

Crear categorías de objetos:

El propietario/administrador puede crear categorías principales (por ejemplo, "Apartamento de vacaciones", "Sala de conferencias" ...). Para ello se crea una carpeta correspondiente en objects/.

Crear objetos individuales:

Se pueden crear objetos específicos (por ejemplo, "Habitación 1", "Parcela 12") dentro de la categoría. Estos reciben su propia subcarpeta con una identificación.

Definir propiedades:

Para cada objeto, el propietario/administrador puede usar casillas de verificación para determinar qué campos debe completar la persona que reserva en el frontend (número de personas, animales, niños, tamaño del barco, proyector requerido, etc.). Esta configuración se guarda como JSON en la carpeta del objeto respectivo.

Carga de imágenes: Se pueden cargar hasta 5 imágenes por objeto (también se guardan en la carpeta del objeto).

Gestión de objetos:

Categorías:

El propietario/administrador puede crear categorías principales (por ejemplo, "Apartamento de vacaciones", "Sala de conferencias, ... "). Estas se crean como carpetas en el directorio objects/.

Objetos:

Se pueden crear objetos individuales (por ejemplo, "Habitación 101") dentro de una categoría. Estos reciben su propia subcarpeta con una identificación única (por ejemplo, objects/Apartamento de vacaciones/12345_Habitación 101/).

Propiedades:

Para cada objeto, el propietario/administrador puede usar casillas de verificación para determinar qué campos deben consultarse en el formulario frontend (personas, animales, niños, barco, caravana, tienda de campaña, proyector, tipo de evento). Esta configuración, así como la descripción, se guardan en un config.json en la carpeta del objeto respectivo.

Imágenes: Se pueden cargar hasta 5 imágenes por objeto y también eliminarlas nuevamente.

Gestión del calendario (admin/calendar.php)**Calendario central:**

El propietario/administrador puede seleccionar días que generalmente deben bloquearse para todos objetos.

Calendario específico del objeto:

El propietario/administrador puede seleccionar un objeto específico de un menú desplegable y bloquear días solo para este objeto.

Almacenamiento:

Los días bloqueados se guardan como un archivo JSON (por ejemplo, admin/blocked_days.json) para que el frontend pueda acceder a ellos más tarde.

Epílogo:**¿"BookMe" utiliza cookies?**

Sí, pero solo cookies de sesión técnicamente necesarias. El sistema no establece ninguna cookie de seguimiento (como Google Analytics) ni ninguna cookie publicitaria. Solo se utiliza la cookie estándar de PHP (PHPSESSID).

En el backend: La cookie de sesión es absolutamente necesaria para mantener al administrador conectado después de iniciar sesión (\$_SESSION['admin_logged_in']). Sin esta cookie, se cerraría la sesión inmediatamente con cada clic.

En el frontend: La cookie de sesión también se utiliza aquí. Cumple dos tareas importantes:

Seguridad (Captcha): El código Captcha generado se guarda en la sesión para compararlo con la entrada del usuario al enviarlo.

Facilidad de uso: Si un usuario envía el formulario y comete un error (por ejemplo, Captcha incorrecto), el sistema guarda temporalmente los datos ya ingresados en la sesión. Esto significa que el usuario no tiene que volver a escribir todo cuando la página

se vuelve a cargar con el mensaje de error.

Nota del RGPD: Dado que se trata de cookies puramente técnicas que se eliminan automáticamente después de cerrar el navegador, no necesita un molesto banner de consentimiento de cookies para "BookMe". Es completamente suficiente mencionar el uso de cookies de sesión en su política de privacidad.